



Spoke 5 | Industria della salute e silver economy

06
giu
25

UP ANATOMY TALENTS

presso il **Centro SIMNOVA** Via Bernardino Lanino, 1 Novara (NO)

Programma in breve

- 8.30 / 9.15 Registrazione e caffè di benvenuto
- 9.30 – 10.00 saluti ed illustrazione delle attività per ciascuna prova
- 10.00 – 10.30 Prima rotazione sulle stazioni
- 10.30 - 11.00 Seconda rotazione
- 11.00 – 11.30 Terza Rotazione
- 11.30 – 12.00 Quarta Rotazione
- 12.00 – 12.30 Quinta rotazione
- 12.30 – 13.00 Sesta rotazione
- 13.00 – 14.00 Light lunch
- 14.00 – 14.30 Settima rotazione
- 14.30 – 15.00 Ottava rotazione
- 15.00 – 15.15 Break e rientro in plenaria (tempo per calcolo classifica)
- 15.15 – 15.45 Finale 3°/4° posto
- 15.45 – 16.15 Finale 1°/2° posto
- 16.15 – 17.00 Premiazioni e saluti

Svolgimento delle prove

Ogni prova avrà una durata di 20 minuti. Le squadre affrontano a turno tutte le prove. Un accompagnatore dello staff li segue nel percorso per indicare la corretta sequenzialità delle prove.

Nelle aule sarà presente una giuria con il compito di vigilare sulla regolarità dello svolgimento della prova ed è incaricata di prendere nota dei punteggi di ogni squadra.

I prova – aula cuore

2 prove da affrontare in 20 minuti totali:

- Dissezione del cuore e riconoscimento di alcune parti anatomiche indicate dal personale d'aula
- 15 domande con risposta a scelta multipla (1 sola risposta corretta)

Punteggio aula: 20 punti max.

II prova – aula ossa

2 prove da affrontare in 20 minuti totali:

- Riconoscimento di ossa (black box): in una scatola trovate le 3 ossa intere o parti di esse. Avete tempo tre minuti per riconoscerle al tatto e descriverle sulla scheda che vi verrà consegnata. E' richiesto il riconoscimento dell'osso e nel caso sia un osso pari del cranio o un osso degli arti bisogna sapere riconoscere anche la lateralità. Verranno assegnati i punti in questo modo: 1 punto per il riconoscimento dell'osso e 1 punto nel caso si potesse riconoscere la lateralità. (5 punti max.)
- 15 domande con risposta a scelta multipla (1 sola risposta corretta). (15 punti max.)

Punteggio aula: 20 punti max.

III prova – aula istologia/anatomia microscopica

20 minuti per affrontare 1 prova:

- Riconoscimento vetrini (15 preparati)

Verranno mostrate agli studenti varie immagini a video rappresentative dei vari organi o di uno specifico epitelio di rivestimento. La squadra dovrà riconoscere l'organo o l'epitelio rappresentati nelle immagini. Verrà assegnato 1 punto per ogni risposta corretta. Verrà assegnato un bonus di 5 punti alla squadra che avrà correttamente riconosciuto tutti i 15 vetrini.

Punteggio aula: 20 punti max.

IV prova – aula tavola anatomica virtuale (anatomage)

20 minuti per affrontare 2 prove:

- Le due prove si svolgeranno con l'utilizzo della tavola anatomica *anatomage* e verrà richiesto di identificare delle parti anatomiche su modello tridimensionale. I contenuti riguarderanno la conoscenza dell'intera anatomia umana normale. Il punteggio massimo per ognuna delle 2 prove sarà di 10 punti.

Punteggio aula: 20 punti max.

V prova - non technical skills

20 minuti per affrontare 1 prova di team building.

Campo Minato: attività esperienziale per lo sviluppo di competenze relazionali e comunicative all'interno di un team. L'obiettivo è che tutti i componenti della squadra attraversino un "campo minato", guidati solo dalle istruzioni verbali degli altri membri della squadra che saranno bendati, quindi non vedono il percorso ma possono memorizzarlo e comunicarlo verbalmente. Il percorso corretto, evitando le mine, deve essere percorso da tutti i membri del team, uno alla volta.

Per lo svolgimento del Campo Minato si hanno al massimo 15 minuti, alla fine di tutte le rotazioni si stilerà la classifica delle squadre che hanno impiegato meno tempo per far percorrere il Campo Minato da tutti i membri, così la suddivisione dei punteggi secondo la classifica: 1° squadra classificata - 20 punti, 2° - 18 punti, 3° - 16 punti, 4° - 14 punti, 5° - 12 punti, 6° - 10 punti, 7° - 8 punti, 8° - 6 punti.

Punteggio aula: 20 punti max.

VI prova - anatomia strumentale (sala immersiva)

1 prova da completare in un tempo massimo di 20 minuti.

La prova consiste nel riconoscimento di parti anatomiche da immagini strumentali (es. ecografie, risonanze magnetiche, TAC, etc.). Al raggiungimento delle 15 risposte corrette (su 20 domande totali) il tempo si ferma e si apre l'aula. Questo dà diritto ad un bonus di 10 punti. In caso di ex aequo il minor tempo utilizzato per rispondere correttamente alle 15 domande verrà considerato.

Punteggio aula: 25 punti max.

VII prova - neuroanatomia

Cruciverba: per risolvere le cruciverba, i partecipanti dovranno inserire nella griglia 20 risposte, riferite a 16 definizioni (concetti riferiti all'anatomia macroscopica/microscopica e funzionale del sistema nervoso) e 4 foto (immagini di anatomia macroscopica in cui riconoscere una specifica struttura indicata). Per ogni risposta corretta alle definizioni, verrà assegnato 1 punto (nessun punto per risposte sbagliate o non date); per ogni immagine riconosciuta correttamente, verranno attribuiti 1.5 punti. Il punteggio massimo potrà quindi essere di 22 punti. Un ulteriore bonus di 3 punti potrà essere

assegnato, se tutte le risposte risulteranno corrette e la prova verrà terminata entro 15 minuti.

Punteggio aula: 25 punti max.

VIII prova - AI vs. Anatomia

1 prova da completare in un tempo massimo di 20 minuti.

Chi conosce meglio l'anatomia? Noi o l'intelligenza artificiale? La prova consiste nel verificare le risposte a quesiti di anatomia fornite dall'AI. Nel tempo a disposizione si dovrà provvedere alla correzione (eventuale) delle risposte fornite dall'AI. Si ottiene un punto per ogni risposta corretta. Al raggiungimento di 15 risposte "corrette" il tempo si ferma. La velocità dà diritto a un bonus sul punteggio della prova (20 punti).

Punteggio aula: 20 punti max.

FINALE III-IV POSTO – Pictionary: Anatomy edition

Indovinare, attraverso i disegni del compagno di squadra, le parti anatomiche che essi rappresentano. Vince la squadra che indovina il maggior numero di parole in 2 minuti di tempo. E' possibile saltare le parole. In questo caso verranno contate le parole saltate e in caso di pareggio (stesso numero di risposte esatte nello stesso tempo) vince chi ha saltato meno parole.

FINALE I-II POSTO – L'intesa vicente: Anatomy edition

I componenti della squadra si dividono come segue:

2 studenti danno indicazioni sulla parte anatomica da indovinare creando una frase alternandosi (1 parola a testa)

1 studente risponde (suonando un campanello quando pensa di aver capito la risposta)

1 studente corre a fermare il tempo premendo sul buzzer

Vince chi indovina il numero maggiore di parti anatomiche nel tempo di 2 minuti effettivi di gioco per squadra. E' possibile saltare le parole. In questo caso verranno contate le parole saltate e in caso di pareggio (stesso numero di risposte esatte nello stesso tempo) vince chi ha saltato meno parole.

